

## Les codes

Un code est un signe, un groupe de signes, un mot ou un groupe de mots convenus qui peut signifier une phrase entière ou une action à faire, désigner un lieu ou une personne.

**Exemples :** Camp = Maison  
Adversaires = Bandits

Les signes de piste constituent un code. Ils peuvent être complétés par des signes spécifiques, connus des seuls initiés.

**Exemple :** Sur une boîte aux lettres morte, on fera deux traits à la craie pour signifier qu'un message a été déposé. Celui qui retire le message trace un troisième trait pour faire savoir qu'il a été levé. Les traits peuvent être accompagnés d'un chiffre qui donne l'heure ou la date de la mise en place et celle du retrait.

Les coordonnées peuvent également être codées (voir topographie).

**Exemples :**

Chaque carré de la carte peut recevoir un double-nom. Pour préciser sa position, on utilisera la technique des coordonnées métriques ou hectométriques. On dira ainsi en coordonnées hectométriques : Je suis en Bison-7 / Marguerite-5, ce qui signifie que, dans le carré Bison / Marguerite, l'on se trouve à 700 mètres de l'abscisse Bison et à 500 mètres de l'ordonnée Marguerite.

La technique des coordonnées polaires est encore plus sûre puisqu'il est possible de déterminer à l'avance plusieurs points de référence pour brouiller les pistes. Pour désigner la même position, on utilisera par exemple deux points différents de référence comme : Je suis en Alpha – 3500 mètres – 250° ou je suis en Gamma – 4750 mètres – 167°.

*N'oubliez pas que les télécommunications modernes sont très indiscretes car détectables, et que l'utilisation d'un code peut vous éviter, **pour un temps seulement**, les mauvaises surprises !*